

MAPA DE ACTIVIDADES



BASES CONCURSOS DEL MERCADO MEDIEVAL

Consulta todas las bases de los concursos que tenemos preparados y participa. También puedes informarte y realizar la inscripción a los concursos en la Oficina de Turismo de Escalona.



CONCURSO
FOTOGRAFICO
DE INSTAGRAM



CONCURSO
DE PINTURA
INFANTIL



CONCURSO
DE VESTUARIO



VISITAS GUIADAS
POR EL MERCADO

IV JORNADAS MEDIEVALES ESCALONA

3.4.5
OCTUBRE



PROGRAMA DE ACTIVIDADES

VIERNES 3 DE OCTUBRE

- 18:00 Gran pasacalle de inauguración con la participación de todas las agrupaciones que nos van a acompañar durante las "IV jornadas medievales de Escalona".
Salida desde el castillo. Todas las compañías.
- 18:30 Pregón del mercado. (Plaza)
- 19:15 Baile medieval a cargo de la asociación Inmaculada Concepción. (Plaza)
- 19:30 Exhibición del arte del vuelo de la cetrería. (Plaza)
- 20:00 Ruta guiada por el campamento. (Campamento)
- 20:00 Ashdrog. Retablo de Títeres. (Plaza)
- 20:30 Melodías de antaño. (Itinerante)
- 20:45 Representación "El Lazarillo" asociación Mago de Oz (Plaza)
- 21:00 El bufón calabacín. (Itinerante)
- 21:30 Charlas explicativas de armas. (Campamento)
- 22:00 Pasacalle con mucha música. (Itinerante)
- 22:30 Charlas explicativas de armas. (Campamento)
- 22:30 Maleficio. Espectáculo de fuego y circo. (Plaza)
- 23:00 El fuego en llamas. (Itinerante)
- 23:30 Ronda de la guarda. (Campamento)
- 24:00 El mercado cierra sus puertas.

Mañana

SÁBADO 4 DE OCTUBRE

- 11:00 Apertura del mercado Medieval de Escalona.
- 11:00 Pasacalle con música. (Itinerante)
- 11:15 El joven caballero. (Campamento)
- 11:30 Los Bufones de la corte. (Itinerante)
- 12:00 Los Juglares de la música. (Itinerante)
- 12:00 Actuación grupo de baile Don Álvaro de Luna.
Torneo de caballeros. (Patio de armas del castillo)
- 13:00 Exhibición del arte del vuelo de la cetrería. (Plaza)
- 13:00 Fray Guillermo, investigador secreto. (Itinerante)
- 13:00 Pasacalle con música. (Itinerante)
- 13:15 Escuela de escuderos. (Campamento)
- 13:30 Representación "El Lazarillo" asociación Mago de Oz. (Plaza)
- 14:00 El dragón Rojo. Pasacalle gran formato. (Itinerante)
- 14:00 Los Juglares de la música. (Itinerante)
- 14:00 Degustación guiso medieval asociación de mujeres Iris. (Plaza)
- 14:30 Ronda de la guardia. (Itinerante)
- 15:00 El soldado desquiciado. (Itinerante)

Tarde

- 17:00 Comienzo concurso de pintura. * (Ver plazo y forma de inscripción)
- 17:30 Pasacalles con mucha música. (Itinerante)
- 18:00 Taller de esgrima. (Campamento)
- 18:15 Los Elfos traviesos. (Itinerante)
- 18:30 El circo está en la calle. (Itinerante)
- 19:00 Baile apertura torneo Asociación de baile Inmaculada Concepción.
A continuación, gran torneo de justas. (Patio de armas castillo)
- 19:30 Pasacalle con música. (Itinerante)
- 19:45 Ashdrog. El retablo de títeres. (Plaza)
- 20:00 Demostraciones de combate. (Itinerante)

- 20:00 Fierabrass, el desquiciado. (Itinerante)
- 21:00 Pasacalle con música. (Itinerante)
- 21:15 Entrega premios concurso de pintura infantil. (Plaza)
- 21:00 Charlas explicativas de armas. (Campamento)
- 21:00 Exhibición del arte del vuelo de la cetrería. (Plaza)
- 21:30 Representación "El Lazarillo" asociación Mago de Oz. (Plaza)
- 21:45 El fuego en llamas. (Plaza)
- 22:00 El Gran Dragón. Pasacalle de gran formato. (Itinerante)
- 22:00 Los Juglares de la música. (Itinerante)
- 22:30 Pasacalle con música. (Itinerante)
- 22:45 Ronda de la guardia. (Campamento)
- 23:00 La noche en llamas. Espectáculo de circo y fuego. (Plaza)
- 23:30 Música de antaño. (Itinerante)
- 24:00 El mercado cierra sus puertas.

Mañana

DOMINGO 5 DE OCTUBRE

- 11:00 Pasacalles alumnos asociación musical Santa Cecilia.
- 11:15 Escuela de escuderos. (Campamento)
- 11:30 Vigías del bosque encantado. Espectáculo de circo (Plaza)
- 11:30 Representación "Marta la hechicera" por Mago de Oz. (Fachada interior del castillo)
- 12:00 Actuación Asociación Don Álvaro de Luna. A continuación: Torneo de caballeros.
Justas medievales. (Plaza de armas castillo)
- 12:30 Visita guiada por el recorrido del mercado. (Ver plazo y forma de inscripción*)
- 12:30 Suena el Medieval. (Itinerante)
- 13:00 Charlas explicativas sobre técnicas de batalla. (Campamento)
- 13:00 Exhibición del arte del vuelo de la cetrería. (Plaza)
- 13:30 El duende Vicente. (Plaza)
- 13:30 Degustación gastronómica. (zona restauración del mercado)
- 14:00 El Gran Dragón. Pasacalle de gran formato. (Itinerante)
- 14:00 El séquito del Dragón. (Itinerante)
- 14:30 Ronda de la guardia. (Itinerante)
- 14:30 Los soldados desorientados. (Itinerante)
- 15:00 El Bufón Calabacín. (Itinerante)

Tarde

- 17:00 Concurso de vestuario. (Ver plazo y forma de inscripción)*
- 17:00 Taller de esgrima medieval. (Campamento)
- 17:00 Los comerciantes. (Itinerante)
- 17:30 Los juglares de la música. (Itinerante)
- 18:00 Fierabrass, el desquiciado. (Itinerante)
- 18:30 El joven caballero. (Itinerante)
- 18:30 Ashdrog. El retablo de títeres. (Plaza)
- 19:30 Exhibición del arte del vuelo de la cetrería. (Plaza)
- 20:00 Pasacalles gran formato y de despedida y fin de las jornadas con música, personajes de época y mucho más. Todas las compañías.

Fin de las jornadas.

DURANTE EL HORARIO DE MERCADO:

Exposiciones temáticas, juegos infantiles y atracciones, photocall medieval, artesanos y mercaderes, campamento medieval, talleres de oficios, puestos de restauración y alimentación, tabernas con rica gastronomía, exposición de cetrería, concursos.. ¡Y mucho más!